

中国教育技术协会教育游戏专业委员会

关于举办中国教育技术协会教育游戏专业委员会 2021 学术年会--游戏化学习前沿研究博士生论坛征稿 通知

教技协教育游戏[2021] 6 号

中国教育技术协会教育游戏专委会将于 2021 年 12 月中旬，以“游戏化学习与未来教育”主题，召开 2021 年学术年会。在此期间，为进一步促进游戏化学习与教育游戏研究学者间的交流，强化游戏化学习前沿研究的成果展示，大会将组织博士生论坛。博士生论坛现面向关注游戏化学习领域的博士生，征集“游戏化学习前沿研究”为主题的论文，择优录用后进行学术报告与交流。现将有关事项通知如下：

一、博士生论坛举办时间与地点

（一）论坛时间：2021 年 12 月 17-20 日，中国教育技术协会教育游戏专委会 2021 学术年会期间（大会安排详见：<https://mp.weixin.qq.com/s/IZvt1Yh7WunA-16hvwW9tQ>）。

（二）报到时间：2021 年 12 月 17 日。

（三）报到地点：江苏·苏州（具体地点待定）。

二、博士生论坛举办形式

（一）本次博士生论坛计划分为线上和线下会场开展。线下会场位于中国教育技术协会教育游戏专委会 2021 学术年会现场，参与线下博士生论坛的博士生与相关人员须通过大会网站注册报名，即年会网站 <https://icgbl.org> 中的“注册参会”。境外或因疫情原因无法抵达线下会场参会的博士生与相关人员，可通过在线的方式参与（免注册费）。

（二）若因疫情原因，博士生论坛不能线下举办，将采取在线的方式进行，后期将公布直播通道。

(三) 博士生论坛将择优录用论文进行口头报告(可线上参会), 每篇论文的作者报告暂定 15 分钟, 现场听众提问, 最后由游戏化学习领域的专家进行点评指导。

三、博士生论坛参与对象

(一) 在读博士生以及博士后在站工作人员。

(二) 高年级优秀硕士研究生以及博士学位获得者。

四、博士生论坛投稿方式与要求

(一) 请于 2021 年 11 月 26 日前以电子邮件方式, 将论文稿件与投稿信息表(附件 1) 发送至邮箱, 邮件标题为: “教育游戏专委会 2021 年会博士生论坛投稿-姓名-单位-文章类型(中文、英文)”。论文录取名单将于 2021 年 12 月 10 日前公布。

(二) 本次博士生论坛接受中文稿件和英文稿件, 论文篇幅要求不少于 4 页(Word 投稿模板下载地址: <https://spark-app.oss-cn-qingdao.aliyuncs.com/icgb1/downloadfile/20211008112015.doc>)。投稿论文的基本要求: 必须是尚未正式发表的、独立完整的研究成果; 论点明确、数据可靠、文字简练、图文表清晰; 入选论文保证至少一位作者注册参加 ICGBL2021 年会, 并在年会期间的博士生论坛展示、汇报和交流。入选博士生论坛并汇报交流的论文可获得证明。

五、博士生论坛联系方式

联系方式: icgb12021phdforum@163.com

中国教育技术协会教育游戏专业委员会

2021 年 10 月 20 日



附件 1: 2021 年游戏化学习前沿研究博士生论坛投稿信息表

2021 年游戏化学习前沿研究博士生论坛投稿信息表			
投稿论文题目			
投稿论文关键词			
作者姓名		作者单位	
作者联系方式	手机号: 电子邮箱: 微信号:		
备注			

注: 此表需要在投稿时与稿件原文一同发送至邮箱 icgb12021phdforum@163.com 。

中国教育技术协会教育游戏专业委员会

2021年游戏化学习前沿研究博士生论坛组织委员会

博士生论坛组织委员会主席

张 露 北京邮电大学

博士生论坛组织委员会副主席（按姓名拼音顺序）

胡若楠 华东师范大学

苏 瑞 陕西师范大学

博士生论坛组织委员会委员（按姓名拼音顺序）

刘 洋 美国雪城大学

刘瑛东 法国斯特拉斯堡大学

石 祝 北京大学

夏 琪 香港中文大学

曾嘉灵 美国哥伦比亚大学

博士生论坛组织委员会秘书

雷 悦 哈尔滨师范大学